

REGULAMENTO VR PLAY

Embarque nessa nave que te levará para diferentes realidades. Fique à vontade para circular entre as diferentes arenas e jogos. Prepare-se para viver o futuro!

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO:

- **Segunda:** Fechado
 - **Terça:** Fechado
 - **Quarta:** 15h às 23h
 - **Quinta:** 15h às 23h
 - **Sexta:** 15h às 23h
 - **Sábado:** 12h às 22h
 - **Domingo:** 12h às 21h
-

VALOR DO INGRESSO

Para acessar a atração o custo do ingresso é a partir de R\$50. Esse valor dá direito aos primeiros 30 minutos na VRPLAY.

Após o 30 minuto, será adicionado o valor de R\$10 para cada fração de 10 minutos. Não haverá fracionamento ou pagamento proporcional do valor adicional, isso é, o valor de R\$10 é devido para cada fração de 10 minutos que se iniciar, conforme tabela abaixo:

VALOR	TEMPO DE PERMANÊNCIA
R\$50	Até 30 minutos
R\$50 + R\$10 = R\$60	31 a 40 minutos
R\$50 + R\$20 = R\$70	41 a 50 minutos
R\$50 + R\$30 = R\$80	51 a 60 minutos
R\$50 + R\$40 = R\$90	61 a 70 minutos
R\$50 + R\$50 = R\$100	71 a 80 minutos
R\$50 + R\$60 = R\$110	81 a 90 minutos
R\$50 + R\$70 = R\$120	91 a 100 minutos

- Nos intervalos sucessivos aos mencionados, o valor seguirá o mesmo padrão de adicionar R\$10 para cada fração de 10 minutos.
- O valor de R\$50 deve ser pago na entrada do evento. No momento da saída, será pago o valor adicional relativo ao tempo que exceder aos primeiros 30 minutos.

- A comercialização do ingresso é exclusivamente na bilheteria física do evento, não sendo autorizada a venda por terceiros.
- A disponibilidade de ingressos está sujeita a lotação do espaço a fim de garantir a segurança de todos e maior conforto.

PREÇO ESPECIAL PARA GRUPOS/FAMÍLIAS:

Para grupos de 3 ou mais pessoas, o valor dos primeiros 30 minutos será de:

VALOR	GRUPO
R\$120	3 pessoas
R\$160	4 pessoas
R\$200	5 pessoas

Após o 31^o minuto, será adicionado o valor de R\$10 do mesmo modo descrito acima.

MEIA-ENTRADA:

O valor de R\$50 já se refere ao valor da meia-entrada. O valor da inteira é de R\$100.

FORMAS DE PAGAMENTO

Pagamento no cartão (Débito ou crédito) ou Pix.

CAPACIDADE: 150 pessoas

ACESSIBILIDADE:

O espaço foi projetado para receber e ser acessível para pessoas com deficiências (PCD).

As arenas foram projetadas para receber cadeirantes.

O espaço possui diferentes tipos de estímulos sonoros e luminosos que foram pensados de modo a minimizar os riscos para pessoas PCDs, mas caso ocorra alguma crise como, por exemplo, com pessoas no espectro autista, elas poderão sinalizar aos monitores para se retirarem em qualquer momento e retornar quando estiverem em condições.

TEMPO DE EXPOSIÇÃO E UTILIZAÇÃO DOS ÓCULOS DE REALIDADE VIRTUAL:

Os óculos de realidade virtual contam com diferentes tipos de jogos e cada um deles possui diversos estímulos. Seguindo as orientações dos fabricantes e das associações médicas, é recomendável não utilizar os óculos por um período prolongado. Recomenda-se, fortemente, que os visitantes realizem momentos de intervalos e intercalam descansos na área de convivência localizada na VRPLAY.

TEMPO DE EXPOSIÇÃO E UTILIZAÇÃO DOS ÓCULOS DE REALIDADE VIRTUAL:

Os óculos de realidade virtual contam com diferentes tipos de jogos e cada um deles possui diversos estímulos. Seguindo as orientações dos fabricantes e das associações médicas, é recomendável não utilizar os óculos por um período prolongado. Recomenda-se, fortemente, que os visitantes realizem momentos de intervalos e intercalam descansos na área de convivência localizada na VRPLAY.

CONDIÇÕES GERAIS:

- É de única e exclusiva responsabilidade dos participantes (incluindo pais e/ou responsáveis) eventuais acidentes, incidentes e/ou danos decorrentes do descumprimento das normas estabelecidas neste regulamento. Qualquer dano, seja ao equipamento, cenografia e/ou a terceiros, poderá ser objeto de cobrança.
- Durante a permanência no espaço, todo visitante se compromete com as boas práticas e regras de convivência, com a urbanidade, em zelar pela integridade do patrimônio e por respeitar todos que ali estão.
- A experiência poderá ser filmada e/ou fotografada a critério da produção. Esse material poderá ser publicado em peças publicitárias, nas redes sociais e outros meios da produtora e/ou seus parceiros. Poderá ocorrer publicação, transmissão, retransmissão, reprodução ou divulgação em TV, cinema, rádio, internet, publicidade ou qualquer outro veículo de comunicação, produção de DVD, CD, Home vídeo e outras modalidades. Ao comparecer na VRPLAY, o participante concorda, autoriza e cede à produtora o uso gratuito de sua imagem, nome, voz, nos termos mencionados, sem limitação de tempo e/ou local, sem que caracterize uso indevido de imagem ou qualquer violação de direitos e sem qualquer ônus.
- A produção se reserva ao direito de convidar a se retirar do local todo e qualquer participante que infringir as normas.
- O participante declara ter lido e compreendido todas as regras e condições presentes no regulamento, manifestando sua concordância.
- Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste regulamento serão verificadas caso a caso pela produção.

MENORES DE IDADE:

A exposição é de livre acesso para todas as idades.

Entretanto, seguindo as orientações dos fabricantes e das associações médicas, o uso dos óculos só é recomendável a partir dos 10 (dez) anos de idade. Antes dessa idade, a exposição não é aconselhável.

Seguindo a legislação local, o acesso ao espaço seguirá as seguintes orientações:

IDADE	ORIENTAÇÃO
Menores de 10 (dez) anos	Deverão obrigatoriamente estar acompanhados dos pais/responsável legal e não poderão permanecer no espaço desacompanhados.
Entre 11 (onze) e 15 (quinze) anos	Somente poderão acessar a VRPLAY mediante a apresentação de autorização escrita dos pais/responsáveis ou acompanhado dos mesmos.
Entre 16 (dezesesseis) e 17 (dezesete)	Poderão entrar desacompanhados, mas mediante a autorização dos responsáveis.

Serão considerados como responsáveis legais apenas pais, avós, padrastos/madrastas e/ou outros detentores da guarda, mediante a apresentação da documentação comprobatória.

PROIBIÇÕES/ RECOMENDAÇÕES:

- Não é permitida a entrada portando alimentos e/ou quaisquer tipos de bebidas.
- Não é recomendável deixar bolsas, sacolas e outros pertences nas áreas comuns. A produção do evento não se responsabiliza por itens extraviados e/ou esquecidos.
- É proibida a entrada de animais, independente do tamanho ou porte. A exceção será exclusivamente para animais de suporte emocional e/ou cão-guias, somente mediante a apresentação de atestado médico por escrito e com a devida identificação;
- Não é permitido acessar conteúdos adultos e/ou alheios daqueles disponibilizados pelos monitores nos equipamentos de realidade virtual.
- É proibido entrar no espaço com armas (reais ou de brinquedo), drogas, objetos cortantes ou perfurantes, lâminas, ferramentas, materiais inflamáveis, explosivos, tóxicos, guarda-chuvas, caixas de som e outros objetos que a produção entender que possam prejudicar a experiência e/ou colocar em risco a segurança de terceiros.
- É proibida a entrada e/ou a permanência no local de qualquer pessoa que demonstre comportamento violento, agressivo, descortês ou contrário à ordem pública;
- É proibido fumar em qualquer local da atração, tanto cigarros comuns, como eletrônicos.
- É proibido qualquer tipo de assédio, discriminação ou qualquer tipo de preconceito, seja em razão da orientação sexual, raça, credo ou outra forma.

MONITORES:

- A equipe de monitoria e staff possui a função única e exclusiva de organizar as filas e orientar os participantes, prestando o suporte e informações sempre que necessário.
- A equipe não possui autorização para cuidar de objetos pessoais tais como bolsas, capacetes, óculos, guarda-chuvas ou outros pertences pessoais.
- A equipe não poderá receber ou ficar responsável por menores desacompanhados.
- Todos os participantes deverão seguir as orientações dos monitores, seja para organização das filas, do tempo de jogos e demais.

FILA E TEMPO NOS JOGOS:

- Cada participante poderá participar quantas vezes quiser de cada jogo. Entretanto, não é permitida a permanência de modo contínuo e ininterrupto nas arenas. Conforme orientação dos monitores, o tempo de cada partida será limitado. Após jogar a partida, o participante deverá retornar a fila da arena que deseja usufruir para posteriormente retomar o jogo.
- Não está autorizado guardar lugar na fila para terceiros. É necessário permanecer na fila pessoalmente.

USO DO BANHEIRO:

- É permitido ao participante sair para utilizar o banheiro do shopping. No momento da saída o participante deverá acertar o valor eventualmente excedente aos primeiros 30 minutos.

ORIENTAÇÕES DE SAÚDE:

FOTOSENSIBILIDADE/ ATAQUES EPILÉPTICOS/ CONVULSÕES/ LABIRINTITE

Um pequeno percentual de pessoas pode sofrer vertigem (sensação de giro), tontura (desequilíbrio), náuseas, vômito, zumbido no ouvido e, em casos extremos, até mesmo sofrer ataques epiléticos, desmaios, convulsões, crise de labirintite ou outras reações adversas quando expostos a determinados padrões de luzes e/ou após o uso do equipamento de realidade virtual.

Caso você ou alguém da sua família apresenta histórico ou venha a sentir um dos sintomas acima, recomenda-se que não se demore no espaço.

Em caso de necessidade, acione a equipe médica do local.